



Департамент образования города Москвы
Государственное бюджетное образовательное учреждение
дополнительного образования города Москвы
**«МОСКОВСКИЙ ДЕТСКО-ЮНОШЕСКИЙ ЦЕНТР
ЭКОЛОГИИ, КРАЕВЕДЕНИЯ И ТУРИЗМА»**

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ
Д.В. Моргун
« 20 » августа 2018 г.

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ГОРОДСКОЙ КОМАНДНОЙ ИГРЫ ПО КРАЕВЕДЕНИЮ «БРЭЙН РИНГ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

1.1. Городская командная игра по краеведению «Брэйн ринг» (далее – игра, мероприятие) проводится в рамках Московского открытого фестиваля юных историков-краеведов. Лучшие команды юных эрудитов могут продемонстрировать свои краеведческие знания, навыки и умения по освоению культурно-исторического наследия родного города. Игра призвана показать, что данная деятельность соответствует задачам современного образования – формирование гармоничной личности, воспитание гражданина России на основе базовых национальных ценностей, окружающих их в повседневной жизни.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.

2.1. Игра проводится с целью развития роли регионального краеведения в создании условий для формирования гармоничной личности и привлечения внимания общественности к деятельности детских краеведческих объединений.

2.2. Задачи:

- воспитание у детей чувства гражданственности и патриотизма, уважения и бережного использования обширного комплексного наследия города Москвы;
- повышение культурного и образовательного уровня детей и подростков;
- организация творческого и познавательного досуга юных москвичей и привлечение их к участию в культурных программах городского, всероссийского и международного уровней;
- развитие и совершенствование коммуникативных навыков у обучающихся;
- формирование у обучающихся потребности участвовать в возрождении, сохранении и развитии культурных традиций Москвы и родного края;

- поддержка одаренных детей, а также коллективов обучающихся - активных и наиболее эрудированных знатоков города.

3. РУКОВОДСТВО ПОДГОТОВКОЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ.

3.1. Организацию и координацию работы по проведению и подготовке мероприятия осуществляет Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования города Москвы «Московский детско-юношеский центр экологии, краеведения и туризма» (далее – ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ).

4. УЧАСТНИКИ.

4.1. Команды обучающихся государственных образовательных организаций системы Департамента образования города Москвы.

4.2. Возраст участников 7 – 11 класс (до 18 лет).

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ.

5.1. Игра проводится в два этапа:

- **I этап (отборочный)** – проводится образовательными организациями – опорными (базовыми) площадками, ответственными за координацию работы на территории межрайонных советов директоров образовательных организаций по развитию системы краеведения в 2018-2019 учебном году (далее – координаторы) - **до 01 декабря 2018 года.**

Сроки и порядок проведения игры на первом этапе определяются опорными площадками.

- **II этап (городской):**

- с **11 по 13 декабря 2018 года** – отборочная игра;

- **15 декабря 2018 года** – финальная игра

на базе ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ, отделение «Станция юных туристов» по адресу: 121087 Москва, Багратионовский проезд, д. 10.

5.2. Координаторы направляют в Оргкомитет итоговый протокол, утвержденный руководителем, с выделенным списком участников городского этапа на электронную почту mos.reghistory@gmail.com с пометкой в строке «тема письма» - «Фестиваль-играБР» (Приложение 1 к положению Фестиваля) **не позднее 03 декабря 2018 года.** Протокол направляется в формате **pdf** и дублируется в формате **WORD**.

Максимальная квота на участие в городском этапе конкурса – 1 команда от каждого межрайонного совета директоров.

5.3. Команда должна состоять из 7 основных, в том числе капитан команды, и 3 запасных игроков и иметь название.

5.4. Все изменения в списочном составе команд участников оформляются отдельным письмом от Координаторов и направляются в Оргкомитет на электронную почту mos.reghistory@gmail.com.

5.5. Тематическая программа «Брэйн ринга» уточняется перед проведением отборочного этапа.

5.6. Определение даты отборочной игры для каждой команды проводится по жеребьевке.

5.7. В финальной игре участвуют команды, показавшие наилучший результат в рейтинге дня отборочной игры (по три команды).

5.8. Оргкомитет предоставляет слайдовую презентацию по теме «Брейн-ринга» и карту города Москвы.

5.9. Во время игры запрещается пользоваться интернет-ресурсами, мобильными телефонами, вспомогательными материалами, а также подсказками со стороны.

5.10. Команды обязаны во время игры соблюдать правила проведения, регламент игры, вести себя корректно по отношению друг к другу и к организаторам.

5.11. За нарушение правил проведения жюри имеет право применить к нарушителям штрафные санкции:

- предупреждение;
- частичное аннулирование результатов (- 10 баллов);
- дисквалификация.

5.12. Тематика вопросов отборочной игры включает в себя знания:

- местонахождение улиц и районов Москвы на карте;
- история развития города (значимые даты, личности, мемориальные доски и т.д.);
- социальные институты памяти (музеи, памятники, театры, архитектурные комплексы и т.д. в территориальных рамках темы);
- топонимика города (происхождение названий улиц и районов, старые названия улиц и объектов в разные исторические периоды);
- история районов и улиц города;
- архитектурные и скульптурные памятники города (усадебные и парки, храмы и монастыри – история и архитектура);
- мосты; фонтаны и т.д.

6. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ.

6.1. Перед началом ведущий зачитывает действующие правила проведения.

6.2. Ведущий зачитывает вопрос. Время подготовки команды к ответу – не более 1 минуты. Если команда готова к ответу – капитан команды подает ведущему сигнал.

6.3. Право ответа принадлежит команде, которая первая подаст сигнал готовности. В случае фальстарта, команда лишается права дать ответ на поставленный вопрос.

6.4. В случае правильного ответа, команда получает баллы (карточки), и ведущий переходит к следующему вопросу.

6.5. В случае не полного или не правильного ответа, ведущий объявляет добавочное время (до трех попыток). Команда, давшая не правильный или не полный ответ, лишается права игры до следующего вопроса.

6.6. Кроме устных вопросов и ответов в игре запланированы письменные задания, задания для капитанов команд, дополнительные вопросы жюри.

6.7. В течение игры баллы (карточки) собираются в специальный конверт. В конце игры конверт запечатывается, подписывается (название команды или номер, определенный по жеребьевке) и передается членам жюри для подсчета итоговых результатов.

6.8. В случае возникновения любых спорных вопросов во время игры право на представление интересов команды имеет исключительно капитан.

6.9. В течение игры, между вопросами ведущего, команды имеют право заменять игроков основного состава на запасных. Для осуществления замены капитан команды должен подать сигнал ведущему и сообщить о замене.

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ.

7.1. За правильный и полный ответ на поставленный вопрос во время игры команда получает 2 балла. Если дан не полный ответ, то команда получает 1 балл. Команда, дополнившая ответ – получает 1 балл. За ответ на письменные задания команда получает до 5 баллов; за дополнительные вопросы жюри команда получает 1 балл.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ.

8.1. Итоги городского этапа игры подводятся в конце финальной игры. Итоговые протоколы размещаются на сайте ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ mducekt.mskobr.ru

8.2. Жюри определяет победителей (1 место) и призеров (2 и 3 места) по сумме баллов в общем финальном рейтинге.

8.3. Жюри не комментирует свое решение. Участники не могут оспорить решение жюри.

8.4. Победители (1 место) и призеры (2 и 3 место) получают дипломы и памятные призы. Участники – свидетельство.

8.6. По решению Оргкомитета могут учреждаться призы общественных организаций, других юридических и физических лиц, отдельные участники могут награждаться поощрительными грамотами и призами.